

## Génie Logiciel et Projet – TD 3 – Conception (Revue) de l’IHM graphique

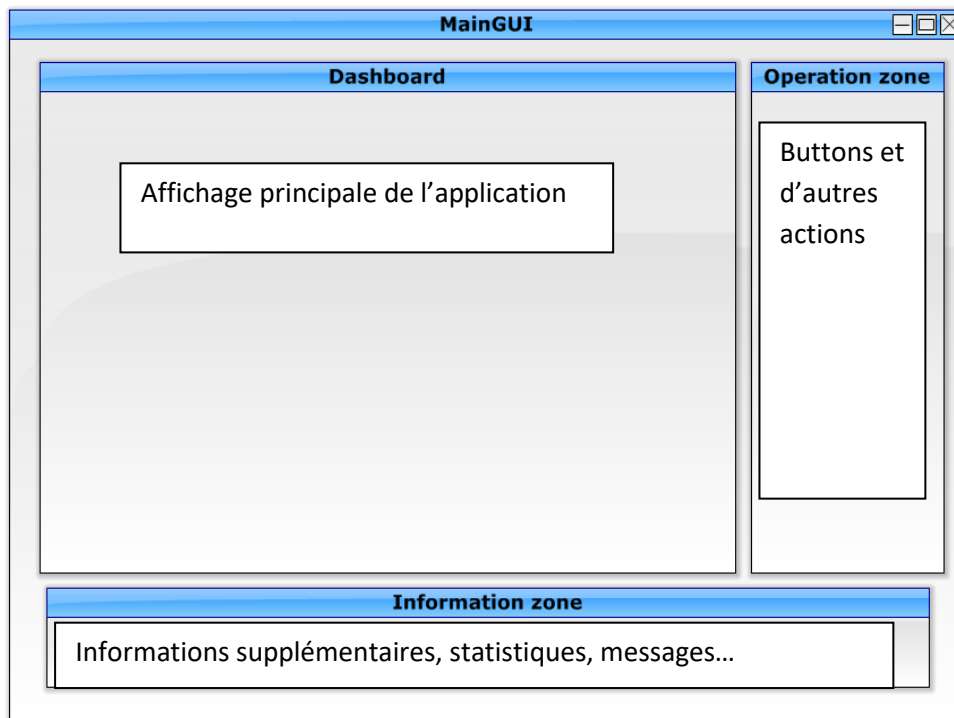
### 1. Enchaînement des fonctionnalités par votre IHM

Votre application en cours de développement inclut un certain nombre de fonctionnalités. Ces dernières sont accessibles par une IHM graphique ergonomique que vous concevez et réalisez. Les fonctionnalités ne sont pas du même niveau : vous devez les **hiérarchiser** afin de définir leur enchaînement, c’est-à-dire que l’utilisateur doit avoir un ordre logique d’accès aux fonctionnalités proposées. Pour procéder à votre conception de l’IHM :

1. Listez d’abord les fenêtres nécessaires de votre IHM
2. Définissez une fenêtre d’entrée et une fenêtre principale
3. Déterminez ensuite par quelle opération (ou scénario) on peut naviguer d’une fenêtre à une autre (ou à un autre affichage de la même fenêtre)
4. Déterminez le style cohérent de votre IHM

### 2. Organisation des composants de vos fenêtres

On essaie de diviser une fenêtre typique en plusieurs parties comme suit :



**Note :** Vous n’êtes pas obligé de suivre ce modèle : vous pouvez vous en inspirer pour concevoir votre IHM. **Vous devez bien avancer la programmation de votre projet (classes de données, IHM voire les classes de traitement).**

**Vous mettez un document (PDF)** dans le salon privé sur Discord au plus tard le dimanche prochain. Dans ce document, vous illustrez et expliquez votre conception de l’IHM graphique, avec des dessins faits de façon « abstraites ». Mais aucun dessin manuscrit ne doit s’y retrouver.