



# Gestion de Projet Agile

## *Définition du Fini*

Tianxiao.Liu@u-cergy.fr

Master IISC Pro 2<sup>e</sup> Année

# Sommaire

- Objectif de la définition du fini
- 4 niveaux du contenu de définition du fini
  - Niveau user story
  - Niveau feature
  - Niveau sprint
  - Niveau release
- Bonne pratique

# Objectif de la définition du fini

- Questions régulières en projet
  - *As-tu fini ton travail ?*
  - *Quand auras-tu fini de coder ?*
  - *Est-ce que la doc est finie ?*
- Que signifie fini ? La réponse varie !
  - En pratique, on pense que c'est fini, mais c'est souvent seulement **presque fini**...
- **Objectif** : comment procéder pour que « fini » ait la même signification pour toute l'équipe.
- **Principe** : une équipe motivée, moins d'ambiguïté, plus de transparence

# Objectif de la définition du fini

- Fini est une notion liée à
  - un sprint, un user story, une feature, une release
  - on exprime un niveau de qualité attendu
- Impact du **mal fini**
  - **Dette technique** dont l'intérêt est mesuré par chaque minute supplémentaire passée sur du code de **mauvaise qualité**
  - **Bug** : Les (**mauvais**) tests d'acceptation d'un user story sont passés ? mais cela peut receler un défaut découvert plus tard.

# Contenu de la définition du fini

- Processus séquentiels classiques
  - Un produit est fini tout à la fin
  - Beaucoup de documents à produire : résultats **médiocres** pour différentes phases de projet
- Approche agile
  - Résultats intermédiaires pour sprint/release
  - Mais on peut couper plus fin : user story !
  - **Rappel - 4 types de story** : ① fonctionnelle, ② correction de bug, ③ technique et ④ remboursement de dette technique

# Fini pour une user story

- Principe de base
  - Story finie
    - = conditions définissant ce qui est attendu vérifiées
  - Attention : cela varie en fonction du type !
  - Niveau avancé : testé + qualité
- Bonne pratique : finition d'une story **fonctionnelle**
  - Codée en suivant le standard
  - Revue de code effectuée
  - Tests unitaires passés avec succès
  - Tests d'acceptation passés avec succès
  - Versions disponibles en langues prédéfinies
  - Documentation utilisateur rédigée

# Fini pour une feature

- Points clés et principes
  - Une feature est composée d'un ensemble de stories
  - Stories finies  $\neq$  Stories déployables
  - Pour une feature, la définition du fini inclut aussi
    - Exigence sur la conception
    - Documentation technique et/ou utilisateur
    - Exigences non fonctionnelles
  - Astuce : il faut créer une story de finition pour chaque feature 😊

# Fini pour un **sprint** et une **release**

- Pour un sprint
  - Sprint fini = temps consommé !
  - Conditions de fini (stories, features) respectées ?
    - Oui : la vraie finition
    - Non : Reporter sur les sprints suivants  
Rétrospective + une story remboursement de dette
- Pour une release
  - Fin de la période de temps que constitue la release avec intégration, mise en production, activités de marketing ...
  - En tout cas, il faut revoir l'état du produit

# Bonne pratique

- Conseils pratiques
  - Une seule définition de fini générique **ne convient pas** à toutes les stories !
  - Rendre **visible** la définition de fini
    - Forme d'une affiche, tableau de bord...
  - Faciliter la vérification de fini
    - Les cases à cocher ou un tableau de stories/conditions → lié au plan de tests
  - Faire **évoluer** la définition de fini