

Portefeuilles électroniques pour les jeux en ligne distribués

Brève Description du projet

Pour un jeu en ligne distribue de type P2P, on voudrait implémenter l'option des portefeuilles électroniques : les joueurs auront la possibilité d'avoir des crédits ("coins") et de les utiliser pour payer des options/super-pouvoirs etc. Les coins peuvent être obtenus soit par l'achat avec la carte bancaire, soit par des actions des joueurs proposes dans le jeu (regarder une publicité, publier un message sur son compte Facebook,...) soit ils peuvent être offerts par un autre joueur.

L'équipe des étudiants sera demandé de :

- implémenter le protocole P2P du réseau monétaire
- implémenter une interface graphique du portefeuille
- faire un test de sécurité du protocole et déterminer les failles éventuelles
- trouver une solution pour corriger les failles de sécurité

Compétences souhaitées : Programmation des sockets, connaissance de la crypto est un plus

Contact

Pour plus d'informations, contacter

iryndriyanova@u-cergy.fr et irenee.briquel@u-cergy.fr