

Tête de robot interactive

Brève description

Sujet : l'objectif principal est d'avoir une tête robotique qui puisse interagir avec une personne en changeant d'expression faciale, en fixant du regard la personne de manière, en tournant la tête en écoutant la personne à sa gauche ou à sa droite et en parlant à la personne.

- 1) mise en place des algorithmes de contrôle moteur du robot
- 2) mise en place des algorithmes de vision, sonore et de parole
- 3) mise en place d'une boucle d'interaction et de règles de contrôle sensorimotrices

Contact

Pour plus d'informations, contacter

Sofiane.Boucenna@ensea.fr et Alexandre.Pitti@ensea.fr