

Escape Game de sensibilisation à la cybersécurité

Description du projet

Description : La cybersécurité est un sujet sociétal majeur qui touche chacun d'entre nous quotidiennement. Toutefois, nous ne savons pas toujours comment y faire face voir même ne savons pas toujours comment déceler une attaque dont on serait la cible. Le but de ce projet est de créer un outil ludique permettant de sensibiliser le grand public à la cybersécurité. Le fond du projet consistera surtout à mettre en place divers attaques cyber et de les intégrer dans un scénario type escape game (ou autre). On pourra par exemple traiter la problématique du phishing, des ransomware, du reverse shell, de la pénétration d'un réseau, de la sécurité d'un mot de passe et des conséquences suite à sa compromission... On pourra également traiter des techniques d'OSINT (open source intelligence) et d'investigation sociale comme porte d'entrée pour pénétrer un système.

Contact

kevin.carrier@ensea.fr